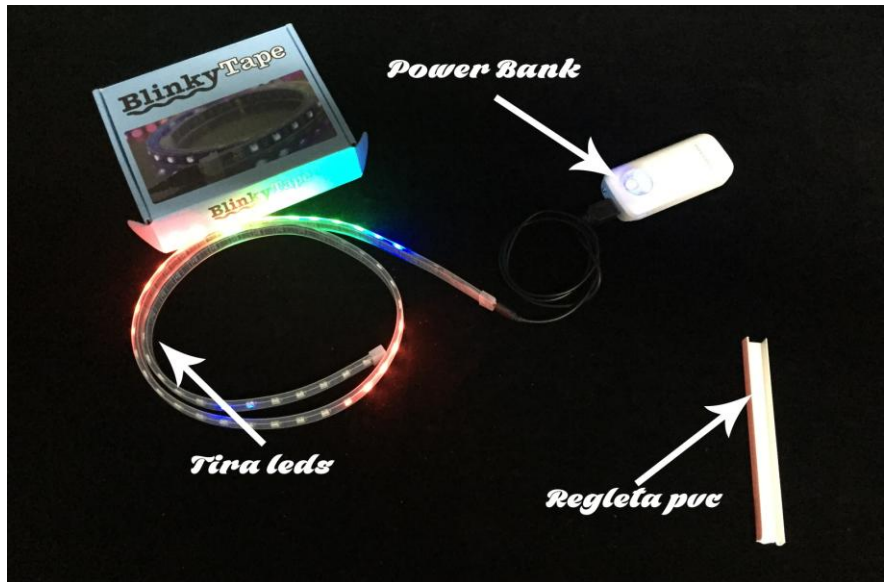


Blinky Tape

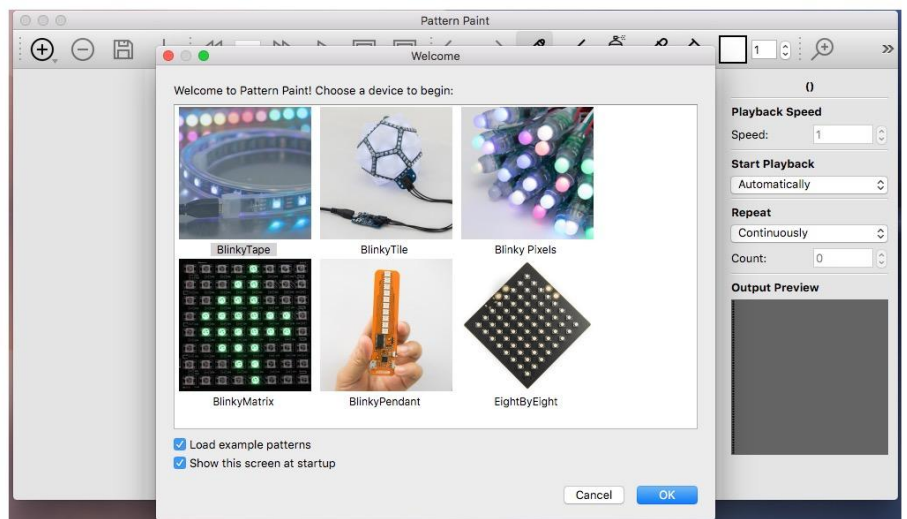
La Blinky Tape es una tira de un metro de larga con leds RGB programables ver video [aquí](#).

La tira es flexible y resistente a la intemperie al estar protegida por un tubo de silicona, lleva un procesador ATMEGA32u4 que viene en el Arduino Leonardo, al cual a través de su **Micro USB** se pueden cargar los patrones y después conectar a una Powerbank, cargador de móviles o al ordenador portátil para que se encienda la tira, que moviéndola a la velocidad que le programamos previamente con el software [PatternPaint](#), así podremos pintar dibujos, logos, patrones, etc. lo que se nos ocurra.



Pattern Paint

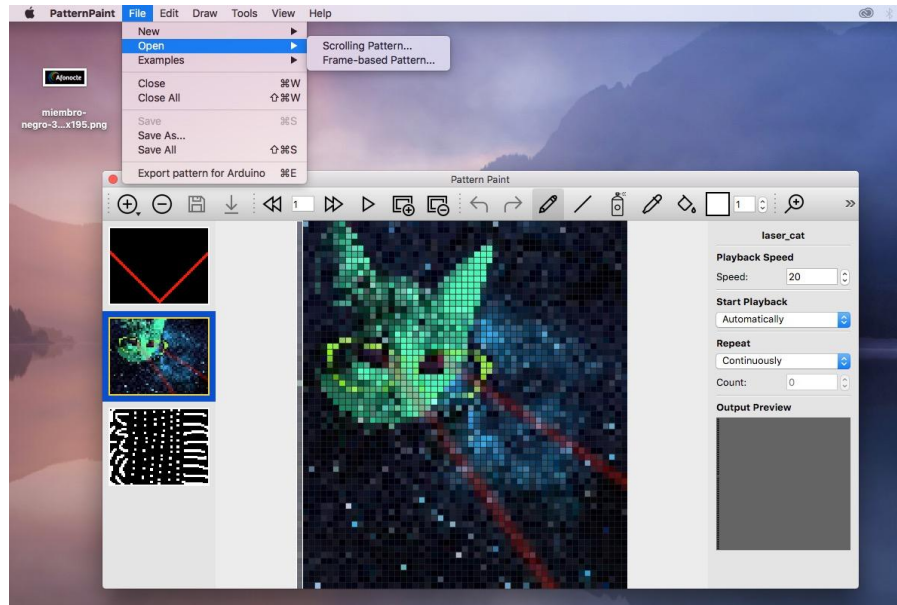
Cuando arrancamos el programa tenemos una pantalla para elegir entre unos seis accesorios distintos nosotros escogeremos la Blinky Tape.



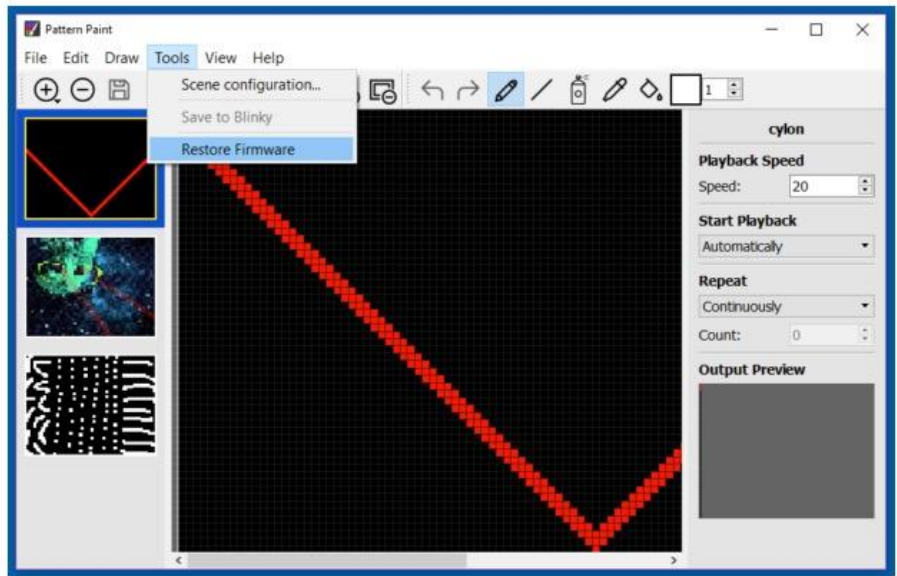
Pattern Paint está disponible para Mac, Windows y Linux (se puede cargar desde una Raspberry pi)

Pantalla de diseños


En la pantalla de diseños cargaremos archivos PNG o crearemos archivos nuevos con el editor de píxeles o led que es sencillo e intuitivo, cuando cargamos una imagen, logo o dibujo en png el programa lo transforma automáticamente a 60 píxeles de alto.



Cuando estrenamos la tira led viene cargada con una especie de arco iris, el cual perdemos cuando cargamos la primera imagen, la cual podemos recuperar restaurando la Blinky, En la barra de menús, seleccione Herramientas, a continuación, 'Restaurar firmware'



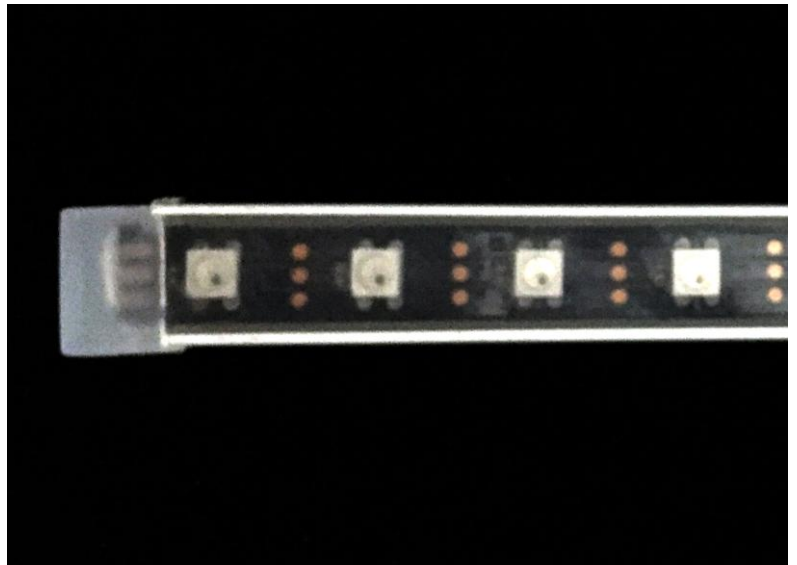
Velocidad

Una vez cargada la imagen elegimos la velocidad a la cual deberemos mover la tira para formar nuestra imagen en la escena, conectaremos la tira al ordenador por **USB** y pulsaremos el botón de carga cargará todas las imágenes en la tira. 



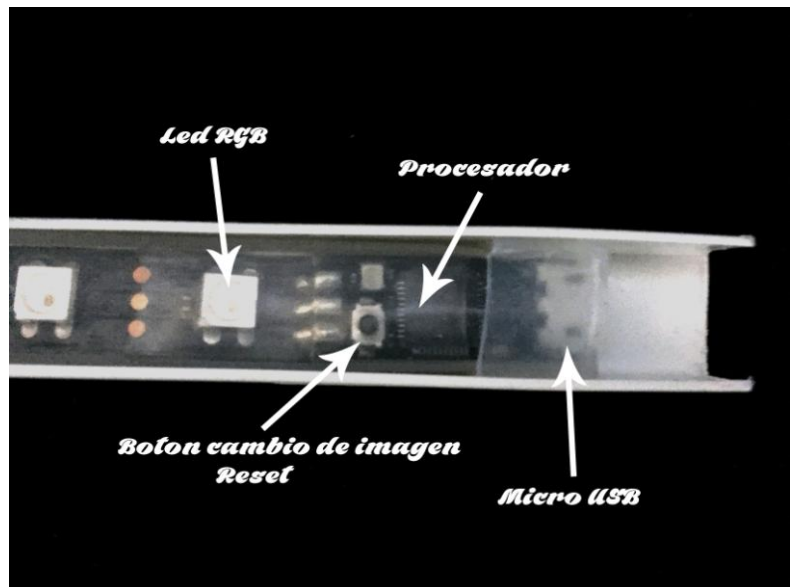
Truco

Recomendación por parte de **Sergi Boix** es la de colocar la Blinky en una guía de pvc o regleta, con una tira de pegar a doble cara, también podremos probar plásticos difusores para suavizar las transiciones.



Cargar diseños

Una vez cargados los diseños, conectamos a una batería por **usb**, cambiaremos de diseño con el botón de cambio de imagen/reset, cuando cargamos una imagen esta se muestra en bucle (la misma), a no ser que pulsemos dicho botón y cambiemos, por eso un truco como podemos ver en el logo de **Afonocte** puse columnas sin información (negras) para que dé tiempo a apagar la **Blinky**. También se puede cambiar el cable **USB** por otro con interruptor.



BlinkyBoard Especificaciones

ATMEGA32u4 de 8 bits que funcionan a 16 MHz

32 KB de memoria flash

2,5 kb de RAM

EEPROM 1 KB

Conector micro USB para alimentación y datos

microinterruptor en el procesador para aplicaciones interactivas

Conclusión

Por poco mas de 50€ tendremos una barra de leds programable la cual nos costaría no menos de 400€ de un producto similar comercializado.



Imagen realizada en Modo **Live Composite** de **Olympus** y la **Blinky Tape**.

¡Un saludo **Jose Vte Micó Roda** y buenas fotos!